

# ARCQ LIVE

---

## Quick Start Guide

5분 안에 시작하기

Version 1.1.1.4 | 2026-04-16

## 이 가이드에 대하여

---

Arcq Live Quick Start Guide는 처음 사용자가 5~10분 안에 핵심 워크플로우를 따라할 수 있도록 만든 짧은 매뉴얼입니다. 자세한 기능 설명, 모든 단축키, 트러블슈팅, 서버 운영 절차 등은 "Arcq Live User Manual" (전체 매뉴얼)을 참조하세요.

이 가이드에서 다루는 내용:

- 설치 및 첫 실행
- 로컬 모드 5분 시작 (오디오 입출력 → 채널 → 플러그인 → 씨)
- 서버 모드 5분 시작 (서버 띄우기 → 클라이언트 연결)
- Arcq Host DAW 플러그인 빠른 사용법
- 필수 단축키 10개
- 자주 만나는 문제 빠른 해결

# 1. 설치 및 첫 실행

## 1.1 시스템 요구사항 (요약)

항목	최소 / 권장
OS	Windows 10 64-bit / macOS 11 Big Sur 이상
RAM	8 GB (16 GB 권장)
오디오 I/F	Win: ASIO 지원 / macOS: CoreAudio
네트워크 (서버)	1 Gbps 유선 이더넷

## 1.2 설치

- [1] Arcq Suite 인스톨러를 실행합니다 (DMG 또는 EXE).
- [2] 설치되는 컴포넌트: ArcqLive.app, ArcqServer.app, Arcq Host (VST3/AU).
- [3] EULA 동의 후 라이선스 키를 입력합니다 (Free/Lite는 입력 없이 사용 가능).
- [4] 첫 실행 시 시스템 VST3 플러그인을 스캔합니다 (수 분 소요, 캐싱 후 다음 실행부터는 빠름).

## 1.3 시작 모드 선택 (v1.1.1.4 신규)

처음 실행 시 시작 모드를 선택할 수 있습니다. 이후 [UI Settings] → [Startup Mode]에서 변경 가능합니다.

모드	설명
Local	이 컴퓨터의 오디오 인터페이스를 직접 사용. 단독 사용 시 권장.
Server	원격 Arcq Server에 접속하여 DSP를 오프로드. 멀티 머신 환경.

## 2. 로컬 모드 5분 시작

---

로컬 모드는 이 컴퓨터의 오디오 인터페이스를 직접 사용합니다. 별도의 서버 실행 없이 바로 사용할 수 있는 가장 간단한 시나리오입니다.

### Step 1 — 오디오 디바이스 설정

- [5] 상단 메뉴 [Audio Settings] (또는 톱니바퀴 아이콘) 클릭.
- [6] Driver: ASIO (Windows) / CoreAudio (macOS) 선택.
- [7] Input/Output Device: 사용 중인 인터페이스 선택.
- [8] Sample Rate: 48000 Hz (또는 공연 환경에 맞게).
- [9] Buffer Size: 256 (지연시간/안정성 균형, 라이브 권장 128~256).
- [10] [Test] 버튼으로 신호 흐름 확인.

### Step 2 — 채널 활성화

- [11] 좌측 채널 스트립 영역에서 사용할 채널 수를 결정합니다 (최대 64ch).
- [12] 각 채널 상단의 [INPUT] 셀렉터를 클릭하여 물리 인풋을 매핑합니다.
- [13] [OUTPUT] 셀렉터로 물리 아웃풋을 매핑합니다 (또는 패치 매트릭스 사용).
- [14] 페이더를  $-\infty$ 에서 0 dB 부근으로 올려 신호 확인. 미터에 입력 신호가 보여야 합니다.

### Step 3 — 플러그인 추가

- [15] 채널 스트립의 인서트 슬롯 (1~8) 중 빈 슬롯을 클릭.
- [16] 플러그인 브라우저가 열립니다. 카테고리 또는 검색으로 원하는 VST3 선택.
- [17] 플러그인이 로드되면 슬롯에 플러그인 이름이 표시됩니다.
- [18] 슬롯 더블 클릭으로 플러그인 GUI를 엽니다.
- [19] v1.1.0 이후 슬롯 우클릭 → [Sort] 메뉴로 슬롯 순서 정렬이 가능합니다.

### Step 4 — 씨 저장

- [20] 우측 [Scenes] 패널에서 빈 슬롯 클릭 → [Save Current as Scene].

- [21] 이름을 입력하여 현재 채널 / 라우팅 / 플러그인 / 파라미터 상태를 저장.
- [22] 저장된 씨을 클릭하면 즉시 리콜 (라이브 공연 중 곡 전환 등에 사용).
- [23] [Backup Session] (v1.1.1.4 신규)로 전체 세션을 별도 파일로 백업할 수 있습니다.

### 3. 서버 모드 5분 시작

서버 모드는 별도 머신의 Arcq Server가 DSP를 처리하고, 클라이언트(이 컴퓨터의 ArcqLive.app)는 컨트롤 / UI 역할만 합니다. 라이브 공연에서 백스테이지 서버 + 무대 옆 컨트롤 노트북 구성에 적합합니다.

#### 3.1 서버 머신에서: Arcq Server 실행

- [24] 서버 머신에서 ArcqServer.app을 실행합니다.
- [25] Audio Device를 선택합니다 (서버 머신의 물리 인터페이스).
- [26] Listen Port가 47200으로 설정되어 있는지 확인 (기본값).
- [27] [Start Server] 버튼 클릭. 상태 표시등이 녹색(LISTENING)으로 바뀌면 준비 완료.
- [28] 서버 머신의 IP 주소를 메모합니다 (예: 192.168.1.50).

\* 같은 컴퓨터에서 서버를 실행해도 됩니다(로컬 루프백). 이때 IP는 127.0.0.1을 사용합니다.

**WARNING**  
 중요: 서버 컴퓨터와 클라이언트 컴퓨터 양쪽에 동일한 VST3 플러그인과 라이선스가 설치되어 있어야 합니다. 서버는 플러그인을 로드하여 오디오를 처리하고, 클라이언트는 로컬에서 플러그인 GUI를 열어 파라미터를 편집합니다.

#### 3.2 클라이언트(이 컴퓨터)에서: 서버 연결

- [29] ArcqLive.app 실행 후 [Network] 탭으로 이동 (또는 시작 모드를 Server로 선택했다면 자동 표시).
- [30] Server IP에 위에서 메모한 IP 입력 (예: 192.168.1.50, 또는 127.0.0.1).
- [31] Port: 47200 (기본값 유지).
- [32] [Connect] 버튼 클릭. 연결되면 "CONNECTED" 표시 + 서버 채널 수가 표시됩니다.
- [33] 이후 채널/플러그인/씨 조작은 로컬 모드와 동일. 모든 DSP는 서버에서 실행됩니다.

#### 3.3 운영 모드: Rehearsal vs Live

모드	동작
Rehearsal	클라이언트 연결 끊김 시 플러그인 상태 유지. 리허설/셋업에 적합.
Live	클라이언트 연결 끊김 시에도 서버는 단독 동작 계속. 본 공연용.

서버 GUI에서 [Mode] 셀렉터로 전환합니다. 본 공연 직전에 반드시 Live로 전환하세요.

## 4. Arcq Host (DAW 플러그인) 빠른 사용법

Arcq Host는 DAW(Logic, Cubase, Studio One, Pro Tools 등)에서 사용하는 VST3/AU 플러그인입니다. DAW의 채널과 Arcq Live 채널 간에 오디오를 양방향으로 라우팅합니다 (Send / Return).

### 4.1 설치 확인

- Windows: C:\Program Files\Common Files\VST3\ArcqHost.vst3
- macOS VST3: /Library/Audio/Plug-Ins/VST3/ArcqHost.vst3
- macOS AU: /Library/Audio/Plug-Ins/Components/ArcqHost.component

DAW에서 플러그인 스캔을 다시 실행한 후 "Arcq Host"가 나타나는지 확인합니다.

### 4.2 사용법 (4단계)

[34] DAW의 채널 인서트에 Arcq Host를 추가합니다.

[35] 플러그인 GUI에서 Channel 번호를 선택합니다 (1~64). 이 번호가 Arcq Live 측 채널과 매칭됩니다.

[36] Send L/R: DAW → Arcq Live로 보낼 신호 레벨. Return L/R: Arcq Live → DAW로 받을 신호 레벨.

[37] Arcq Live에서 동일한 채널 번호의 입력 소스를 "Arcq Host"로 설정하면 SHM(공유 메모리)를 통해 1024 샘플 고정 지연으로 양방향 라우팅됩니다.

### 4.3 파라미터 요약

파라미터	기능
Bypass	플러그인 우회 (DAW 신호 그대로 통과)
Mono	스테레오 신호를 모노로 합산
Send L/R	DAW → Arcq Live 송신 계인
Return L/R	Arcq Live → DAW 수신 계인

## 5. 꼭 알아야 할 단축키 10개

아래는 가장 자주 사용하는 단축키입니다. v1.1.1.4부터는 [UI Settings] → [Keyboard Shortcuts]에서 20슬롯까지 사용자 정의 단축키를 매핑할 수 있습니다.

단축키	동작
Ctrl/Cmd + S	현재 세션 저장
Ctrl/Cmd + O	세션 열기
Ctrl/Cmd + N	새 씨 저장
Space	선택 채널 Mute 토글
S	선택 채널 Solo 토글
← / →	이전 / 다음 씨 리콜
F1 ~ F8	씨 1~8 빠른 리콜 (기본 매핑)
Ctrl/Cmd + Z / Y	Undo / Redo
Tab	다음 채널 선택
Esc	현재 모달/플러그인 GUI 닫기

전체 단축키 목록과 커스터마이징 방법은 전체 매뉴얼 §9~§10을 참조하세요.

## 6. 자주 만나는 문제 빠른 해결

---

### 6.1 소리가 나지 않을 때

- Audio Settings에서 Input/Output Device가 올바르게 선택되었는가?
- 채널 스트립의 INPUT/OUTPUT 매핑이 비어있지 않은가?
- 페이더가 -∞에 있지 않은가? Mute 버튼이 켜져 있지 않은가?
- 물리 케이블, 인터페이스 전원, 모니터링 라우팅 점검.

### 6.2 플러그인이 목록에 안 보일 때

- (Plugin Manager) → (Rescan) 버튼으로 재스캔.
- VST3 경로에 플러그인이 실제로 설치되어 있는가?
- 이전 스캔에서 크래시한 플러그인은 블랙리스트로 제외되었을 수 있음. Plugin Manager에서 확인.

### 6.3 서버 연결 실패

- 서버 머신에서 Arcq Server가 실행 중이고 (Start Server)를 눌렀는가?
- Server IP가 정확한가? (서버 머신에서 ipconfig/ifconfig로 확인)
- 방화벽이 TCP 47200, UDP 47101~47164, UDP 47201을 차단하고 있지 않은가?
- 두 머신이 같은 서브넷에 있는가? (라이브 환경은 단일 스위치 권장)
- 같은 컴퓨터에서 테스트 중이라면 IP를 127.0.0.1로 시도.

### 6.4 Arcq Host가 DAW에서 안 보일 때

- DAW의 플러그인 스캔을 재실행.
- 플러그인 파일이 올바른 경로에 있는가? (위 §4.1 참조)
- macOS의 경우 Gatekeeper가 차단했을 수 있음. 시스템 환경설정 → 보안에서 허용.
- Pro Tools는 AAX 전용이라 현재 미지원 (VST3 호스트만 지원).

## 6.5 더 알아보기

---

이 빠른 가이드에 없는 내용은 "Arcq Live User Manual" (전체 매뉴얼)을 참조하세요.

전체 매뉴얼에는 패치 매트릭스, 레이어 시스템, 라이선스, 로그 시스템, 키보드 숏컷 커스터마이징, 서버 운영의 모든 세부사항, Arcq Host 내부 구조 등이 자세히 설명되어 있습니다.